

Name	Vorname	Geburtsdatum
Untersuchungsdatum	Alter	Untersucher

<b>Spielverhalten</b>	<b>Beurteilung</b>		<b>10. -90.P</b>	<b>50.P</b>
	<b>+/-</b>		<b>Alter Mt</b>	<b>Alter Mt</b>
<b>Erkunden</b>	<input type="checkbox"/>	oral	ab 3- 6	4 1/2
	<input type="checkbox"/>	manuell	ab 4- 7	5 1/2
	<input type="checkbox"/>	visuell	ab 5- 9	7
<b>Merkfähigkeit</b>	<input type="checkbox"/>	Schaut herunterfallendem Gegenstand nach	ab 7-13	9 1/2
	<input type="checkbox"/>	Findet Gegenstand versteckt unter Tuch	ab 10-15	12
<b>Kausale Zusammenhänge</b>	<input type="checkbox"/>	Zieht Spielzeug an Schnur	ab 5-10	7
	<input type="checkbox"/>	Läutet Glocke	ab 7-13	10
	<input type="checkbox"/>	Lässt Auto fahren	ab 8-15	11
	<input type="checkbox"/>	Schiebt Auto an	ab 11-18	14
<b>Erkennen</b>	<input type="checkbox"/>	Schaut Bilder an	ab 7-16	10
	<input type="checkbox"/>	Wendet Seite im Buch	ab 11-17	14 1/2
<b>Raumspiel</b>	<input type="checkbox"/>	In Behälter einfüllen	ab 7-12	10
	<input type="checkbox"/>	Leert Fläschen	ab 10-19	13.5
	<input type="checkbox"/>	kippt Fläschen aus, imitativ	ab 11.5-18	15
	<input type="checkbox"/>	spontan	ab 13-22	16
	<input type="checkbox"/>	Turm (2 Würfel)	ab 11.5-23	15
	<input type="checkbox"/>	Turm (4 Würfel)	ab 13-23	17.5
	<input type="checkbox"/>	Zug (4 Würfel)	ab 19-30	21 1/2
	<input type="checkbox"/>	Turm (8 Würfel)	ab 18.5-34	24
	<input type="checkbox"/>	Mauer mit 4 Würfeln	ab 24-38	31
	<input type="checkbox"/>	Brücke mit 3 Würfeln	ab 26-40	32
<b>Kategorisieren</b>	<input type="checkbox"/>	3-Formenbrett (zurücklegen)	ab 13-23	18
	<input type="checkbox"/>	3-Formenbrett (umgedreht)	ab 18-31	22
	<input type="checkbox"/>	Ordnet drei Farben zu	ab 21-35.5	28
	<input type="checkbox"/>	Nach Grösse sortieren	ab 22-42	32
	<input type="checkbox"/>	Konzept von 1	ab 22-42	30
<b>Zeichnen</b>	<input type="checkbox"/>	Kritzelt spontan	ab 11-18	15
	<input type="checkbox"/>	Kritzeln spitz spontan	ab 12-21	15 1/2
	<input type="checkbox"/>	rund spontan	ab 18-30	24
	<input type="checkbox"/>	Horizontal und vertikal (Nachzeichnen)	ab 19-34	25
	<input type="checkbox"/>	Kreis (Nachzeichnen)	ab 24-40	34
	<input type="checkbox"/>	Kreuz (Nachzeichnen)	ab 28-45	38
<b>Spiel mit Symbolcharakter</b>				
Funktionelles Spiel (evtl. nach Vormachen)	<input type="checkbox"/>	trinken/essen, kämmen, telefonieren, Auto	ab 8-15	11
Repräsentatives Spiel	<input type="checkbox"/>	Rollt Ball	ab 10-16	12
Als ob Spiel	<input type="checkbox"/>	Repr. Spiel 1 (Puppe als Ziel)	ab 9-18	14
<b>Repräsentatives Spiel</b>	<input type="checkbox"/>	Verleiht Gegenstand andere Bedeutung	ab 17-30	21
Sequentielles Spiel	<input type="checkbox"/>	Repr. Spiel 2 (Puppe selbst aktiv)	ab 21-36	27
	<input type="checkbox"/>	Mindestens zwei Handlungssequenzen	ab 18-36	30

**Beurteilung**

(Entwicklungsalter)
